

UNIVERSITÉ PARIS-EST MARNE-LA-VALLÉE

Aller sur l'ENT de l'UPEM...

Aller dans « Mes sites web »



Activer son site web, puis vérifier que ça marche

ALIRE	PAGES WEB PÉDAGOGIQUES	FAGES WEB PERSO	
PRÉSENTATION DU SERVICE	ACTIVER MON SITE WEB	ACTIVER MON SITE WEB	Site web activé. Vos pages web cont publiées.
	VOIR MON SITE WEB	Désactiver mon site WEB	Elles sont visibles à l'adresse https://perso-etudiant.u-pem.fr/~
		VOIR MON SITE WEB	

Bitbucket

https://bitbucket.org/

Bitbucket est une « forge web pour auto-hébergement du code » Il en existe d'autres, comme github.

Créer son compte Bitbucket : https://bitbucket.org/



2. Créer un dépôt « opendata »





2. Créer un dépôt « opendata »



3. Copier la ligne de commande pour cloner le dépôt







Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé.

C'est un logiciel libre créé par Linus Torvalds, auteur du noyau Linux, et distribué selon les termes de la licence publique générale GNU version 2.

En 2016, il s'agit du logiciel de gestion de versions le plus populaire qui est utilisé par plus de douze millions de personnes.

1. Dans votre terminal linux, aller dans votre espace web WWW de l'upem

2. Coller la ligne de commande précédente (pour cloner votre dépôt)
→ Ceci clone votre dépôt.

3. Afficher tous les fichiers/dossiers de WWW/ (Is -la) → vous voyez un nouveau dossier « opendata » dans WWW/

4. Aller dans opendata/ (cd opendata)

5. Créer un fichier « index.html » (vi index.html)

6. Insérer « Hello world », enregistrer et quittez le fichier (i \rightarrow Hello world \rightarrow ECHAP :wq ENTRER)

7. Demander le statut du dépôt (**git status**)

→ il vous indique la présence d'un nouveau fichier non ajouté au dépôt

8. Ajouter le fichier au dépôt (git add index.html)

9. On considère que c'est une version fonctionnelle intéressante, on va commiter (« valider une transaction ») le code actuel du dépôt : **git commit -am''version' initiale''**

10. On considère qu'on peut pousser notre code sur le dépôt : git push

11. Rafraîchir le code source du dépôt dans bitbucket \rightarrow on voit désormais le fichier, houra !

12. Modifier le fichier « index.html »

13. Faire un **git statuts** et voir ce que git répond

- 14. Faire un **git diff** et voir ce que git répond
- 15. Commiter et pousser le code

- 16. Rafraîchir le code source du dépôt dans bitbucket
- 17. Vous voyez désormais l'historique de votre code et pouvez les consulter :



Dès que vous adoptez git, prenez les bons réflexes :

Créez un dépôt pour chacun de vos projets de code !

Quand vous souhaitez renommer/déplacer un fichier, pour conservez toutes les infos de modif de code, utilisez : git mv <path/nom_fichier> <nouveau_path/nom>

Quand vous avez une version fonctionnelle de votre code, (en d'autres termes du code testé et qui marche !), pensez à commiter et à pousser votre code !

Si votre nouveau code est non-opérationnel/nul, vous pouvez revenir à une ancienne version commitée (**git reset ...**) S'il y a des fichiers que vous ne souhaitez pas suivre dans votre dépôt (car ils sont temporaires, ou trop volumineux, etc.), à la racine de votre dépôt, créez un fichier « .gitignore ».

Dedans mettez les paths que vous ne souhaitez pas suivre, comme par ex : <nom_fichier.ext> files/*.pdf

Pensez à ajouter ce fichier à votre dépôt (**git add .gitignore**) puis à partir de ce moment là, les paths incluent dans la fichier seront exclus du suivi.

Git est utile et performant sur du développement à plusieurs développeurs. Il faut alors utiliser plusieurs « branches ». Dans la mesure du possible, évitez de travailler sur les mêmes fichiers, pour évitez les **merge** compliqués...

Faites toujours des commentaires compréhensibles (pour vous et pour les autres) dans vos commit.

Si jamais vous souhaitez renommer un commentaire « foireux » : **git commit --amend -m "Le nouveau commentaire."** Uniquement si le commentaire n'a pas encore été diffusé, sinon voir : https://help.github.com/en/articles/changing-a-commit-message

Pour voir le nb de commits / utilisateurs : **git shortlog -sn** → permet à un chef de projet de voir ceux qui ne font pas grand-chose...

Workflow



Workflow



Autres commandes utiles...

Antidater un commit : GIT_AUTHOR_DATE="2009-11-26 08:32 +100" git commit -m "Un commit antidaté."

Abandonner le suivi de fichiers git update-index --assume-unchanged README.md // début git update-index --no-assume-unchanged README.md // fin

Supprimer les fichiers inconnus de Git git clean -n -d <path>

Exporter son projet dans une archive ZIP ou TAR.GZ git archive --format=zip --prefix=mon_projet-1.0/ -9 1.0 > /chemin/de/destination/mon-projet-1.0.zip

Voir

https://mirrors.edge.kernel.org/pub/software/scm/git/docs/git-archive.html



Git Cheat Sheets

Allez sur votre moteur de recherche favori et adoptez votre git cheat sheet...

Celle que j'utilise personnellement : http://files.zeroturnaround.com/pdf/zt_git_cheat_sheet.pdf Pour finir, bon à savoir :

Il existe des interfaces de bureau tierces pour consulter son code, les historiques, les branches, etc.

Interfaces de bureau tierces [modifier | modifier le code]

Il existe également d'autres applications offrant une interface de bureau :

- qgit propose des outils supplémentaires par rapport à gitk ;
- Giggle est une interface en GTK+ ;
- GitExtensions est un client Git graphique tournant sous Windows ;
- JGit/EGit est une interface écrite en Java, puis une extension Git pour Eclipse;
- SourceTree est un logiciel gratuit compatible Windows et OS X édité par Atlassian permettant de gérer des dépôts Git et Mercurial (commit, merge, fetch, push...);
- Sublime Merge : permet de lire un dépôt git afin d'afficher le différentiel des dernières modifications, la liste des soumissions (commits) et les branches, parmi d'autres choses (septembre 2018);
- tig est une interface texte libre (GPLv2), écrite en C ;
- TortoiseGit logiciel libre sous licence GPLv2, écrit en C/C++, reprend les éléments d'interface de TortoiseSVN;
- Tower est un logiciel payant, uniquement pour OS X permettant la gestion de dépôts Git

Partage du dépôt avec l'enseignant !

Pour l'évaluation continue, partagez votre dépôt à Thomas.fressin@u-pem.fr :

□ = a +	Thomas Fressin livre_compagr	Cloter				
	C'est ici que vous trouverez les fichiers sources du dépôt. Si vous souhaitez donner aux utilisateurs une idée de ce qu'ils y tra description à votre dépôt.				tri Add file Manage notifications	
		ያ master 🗸	Filtrer les fichiers			Partager le dépôt
		I /				
		Nom	Taille	Last commit	Message	
		articles				

Partage du dépôt avec l'enseignant !

Pour l'évaluation continue, partagez votre dépôt à Thomas.fressin@u-pem.fr :



Règles importantes en développement :

1. Commitez votre code dès que vous franchissez une étape fonctionnelle significative, relative à une tâche que vous vous étiez fixé.

- 2. Commitez votre code avec des commentaires compréhensibles dans 3 ans.
- 3. Pensez à commiter/pousser votre code en fin de séance
- 4. N'hésitez pas à aller voir les versions précédentes de votre code si besoin.